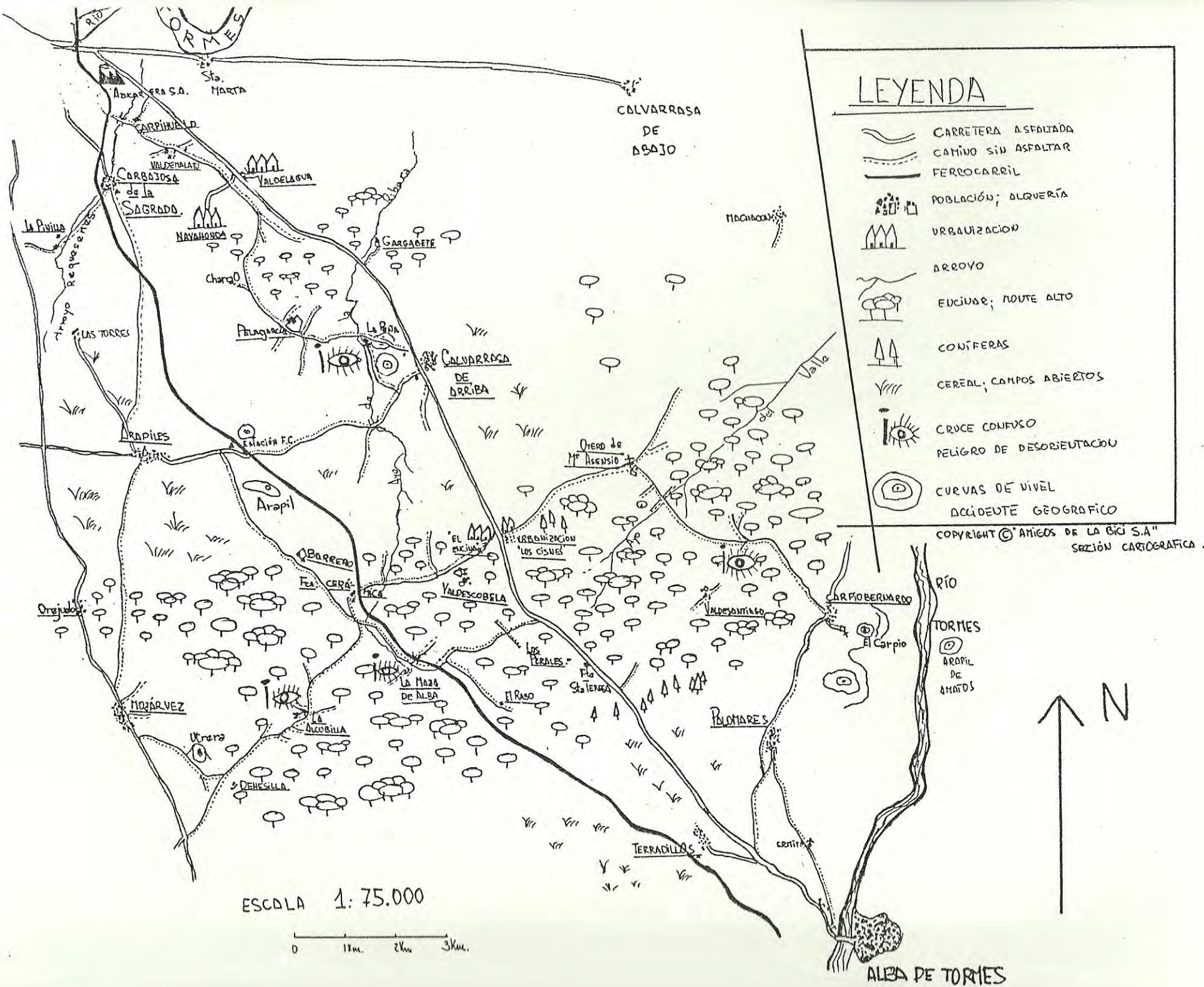


Club de Amigos de la Bici. Salamanca

### **III DIPLOMA DE RASTREO Y ORIENTACIÓN**

Mapa y cuestionario

Mayo de 1987

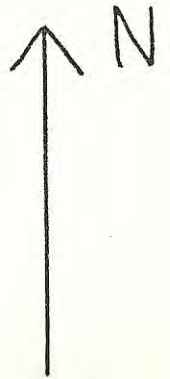
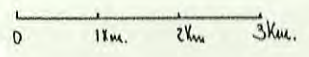


# LEYENDA

- CARRETERA ASFALTADA
- CAMINO SIN ASFALTAR
- FERROCARRIL
- POBLACIÓN; ALQUERÍA
- URBANIZACIÓN
- ARROYO
- ENCINA; MOUTE ALTO
- CONÍFERAS
- CEREALES; CAMPOS ABIERTOS
- CRUCE CONFUSO
- PELIGRO DE DESORIENTACIÓN
- CURVAS DE NIVEL
- ACCIDENTE GEOGRÁFICO

COPYRIGHT © "AMIGOS DE LA BICI S.A."  
SECCIÓN CARTOGRÁFICA.

ESCALA 1:75.000



ALBA DE TORRES

## CLUB DE AMIGOS DE LA BICI

### III DIPLOMA DE RASTREO Y ORIENTACION

10 de Mayo de 1987

#### Reglamento

Los participantes reciben un mapa de la zona objeto de este *III DIPLOMA DE RASTREO Y ORIENTACION* y una serie de preguntas sobre diversos puntos que figuran en el mapa. Cada participante o grupo debe fijarse un itinerario para pasar por un mayor número de puntos y poder así encontrar la respuesta a las más preguntas posibles.

En la edición de este año hay muchos caminos y las distancias entre algunos puntos es bastante grande, por lo que nos parece difícil poder cubrir todas las zonas de preguntas. Elige convenientemente. Deja las porteras como te las hayas encontrado y procura molestar lo menos posible por las fincas que pases.

Cada pregunta tiene una puntuación, de acuerdo con su dificultad o la distancia a la que se encuentre el punto al que se hace referencia. Para la obtención del Diploma es necesario conseguir un tercio (380 puntos), al menos, de la puntuación máxima posible (1.140 puntos).

Se puede participar individualmente, aunque es preferible hacerlo en parejas o en grupos de tres. Hay que inscribirse a la salida indicando la modalidad elegida y los nombres de los componentes del grupo o pareja. De cara a la obtención del Diploma existe una penalización de un 10 % para las parejas (puntuación exigida 418 puntos) y de un 20 % para los grupos de tres (puntuación exigida 456 puntos).

De cara a un mejor desarrollo de la prueba y por razones obvias, queda absolutamente prohibido que miembros de distintos grupos rueden juntos o se intercambien información. Existen controles volantes permanentes que penalizarán con 150 puntos por cada infracción. En el mismo sentido, es necesario indicar en el control final el recorrido realizado y responder a preguntas que corroboren la información aportada.

El control final se fija en Calvarrasa de Arriba, abrirá a las 17,30 h. y cerrará a las 19,00 h. Ante cualquier dificultad, avería, etc., se recomienda acudir a Calvarrasa de Arriba.

Sólo tres miembros del Club de Amigos de la Bici están al tanto de las respuestas y son ellos, como responsables, los únicos que podrán tomar decisiones en caso de duda o discusión.

### Preguntas y puntuación

#### A) Teso de Utrera

1) Hacer un plano de la parte occidental del castro, describiendo los elementos arquitectónicos observables. 35 puntos.

2) ¿Cómo están hechos los desagües de la muralla del castro? 15 puntos.

3) Núcleos de población observables desde el alto con su orientación. 25 puntos.

4) Número de sillares de una pequeña excavación al Sureste, dentro del castro y qué elementos tiene el suelo de la entrada de dicha excavación. 25 puntos.

5) Menciona cuatro árboles de hoja caduca existentes en el lugar. 20 puntos.

6) Dibujo de la marca, inscripción, de la cerca que linda con el cerro de Utrera por el Suroeste. 20 puntos.

**B) Casa del Raso**

1) Uso actual de la casa. 15 puntos.

2) Escribe la inscripción de los ladrillos del horno. 15 puntos.

**C) Carbajosa de la Sagrada**

1) Describe elementos de tres épocas diferentes en la iglesia e indica su función arquitectónica. 30 puntos.

2) Hubo un poblado romano en las cercanías de Carbajosa, describe elementos de ese poblado que hoy se encuentran en el centro del pueblo. 20 puntos.

3) Número de lobos en la portada de la iglesia. 10 puntos.

**D) La Alcubilla**

1) Dibuja el indicador de entrada a La Alcubilla desde la Dehesilla. 10 puntos.

2) ¿Cómo se ayuda al crecimiento de la encina en La Alcubilla? 15 puntos.

3) En el mismo caserón de La Alcubilla, señala las diferencias arquitectónicas de las dependencias destinadas a dos clases sociales. 15 puntos.

4) Descripción de la fuente cerca del camino de La Alcubilla a la Fábrica de cerámica. 15 puntos.

E) Carpio Bernardo

1) Señala la especie arbórea perennifolia al Oeste del pueblo. 15 puntos.

2) Dibuja la forma e indica el color del aljibe de las ruinas del castillo. 30 puntos.

3) ¿Dónde están mejor conservados los restos del castillo tomando como referencia el aljibe? 25 puntos.

4) ¿Qué núcleos de población son visibles desde la colina del castillo? 5 puntos por cada pueblo.

5) ¿Recuerdas el romance popular que hace alusión a dos colinas una frente a otra,, siendo una de las dos el Carpio? 30 puntos.

#### F) Pelagarcía

1) ¿De qué especies son los árboles que rodean la charca próxima al camino de Navahonda a Pelagarcía (véase el mapa). 20 puntos.

2) Dibuja el escudo de la construcción situada en un alto, cerca de la aldea. 20 puntos.

3) Dibuja una extraña construcción granítica e indica su posible uso en la década de los años treinta. 30 puntos.

4) Indica el número de columnas del jardín de la casa y la especie del árbol subtropical de dicho jardín. 15 puntos.

G) La Pinilla

Dibuja la fuente gótica, tanto de frente como desde arriba, sin olvidar la piedra posterior. Se encuentra sobre el arroyo de Requesenes, entre Carbajosa y La Pinilla, más cerca de ésta última. 35 puntos.

H) Camino de la Fábrica de cerámicas *El Carmen* al caserío de La Maza de Alba

1) Número de puentes sobre el arroyo de la Ribera entre la Fábrica y La Maza. Descripción de cada uno de ellos con su número de arcos. 20 puntos cada uno.

2) Descripción del sistema de represamiento del arroyo de la Ribera entre la Fábrica de cerámica y La Maza. 25 puntos.

3) Indica el número de ramas de un gran árbol seco próximo al caserío de La Maza y la especie de que se trata. 15 puntos.



I) Gargabete

Indica el número y especie de los árboles que hay y había en el recinto de la fuente cercana a las casas abandonadas. 20 puntos.

J) Fábrica de cerámica de La Maza

1) Color y modelo del coche abandonado en el exterior. 10 puntos.

2) Describe cuatro tipos de ladrillos en la fábrica por su número de agujeros y su utilidad. 30 puntos.

3) Fíjate en el número de teléfono de la Fábrica de cerámicas, que está escrito en cierto lugar del recorrido. 30 puntos.

K) Carpihuelo

1) Menciona el número de piedras del pretil Este del puente sobre el arroyo de Requesenes. 20 puntos.

2) Nombre del dueño del almacén de carbones y leñas y del pintor de la tapia de dicho almacén, que se encuentra camino de Pelagarcía, en un lugar llamado Valdemalato. 15 puntos.

L) Camino de Carpio Bernardo a Otero de María Asensio

1) Inscripción de una piedra o mojón al lado del camino de Carpio Bernardo a Otero, cuando se llega a un pinar. 20 puntos.

2) Describe el suelo del encinar en la subida del camino de Carpio Bernardo a Otero, después del cruce de Valdesantiago. 20 puntos.

3) Número de coto de caza de la finca por la que pasa este camino, en el alto donde se domina Otero. 15 puntos.

4) Dirección de la cañada del Valle (puntos cardinales). 15 puntos.

**M) Ermita de Palomares**

1) Utilidad del árbol de la entrada a la ermita. 15 puntos.

2) Describe el adorno mudéjar del alero de la torre de la ermita. 20 puntos.

**N) Arapiles**

¿Qué hicieron Marmont y Wellington en Arapiles y qué recuerda aquél suceso. 10 puntos.

**Ñ) La Maza de Alba**

Indica los elementos de estilo romántico de la casa y su orientación respecto a ésta. 15 puntos.

**O) Urbanización de Navahonda**

Indica el color de las farolas de la urbanización. 15 puntos.

**P) Otero de María Asensio**

1) Orientación de la pared que mejor se conserva de la casa principal de la alquería. 15 puntos.

2) Dibujo de la espadaña de la iglesia, indicando el sistema de ascensión al campanario. 20 puntos.

3) Número de dovelas del arco de la cabecera de la iglesia. 15 puntos.

Q) Alba de Tormes

Material de construcción y descripción del viejo puente sobre un arroyo de la antigua calzada de Alba, próximo a la entrada al puente sobre el Tormes, por su orilla izquierda. 20 puntos.

R) Orejudos

Al llegar a Orejudos por el camino desde Arapiles, en dirección a Mozárbez, comenta la diferencia de vegetación e indica el número de coto de caza. 25 puntos.

S) Palomares de Alba

1) Dibuja la espadaña de la iglesia. 20 puntos.

2) Año de la inscripción de la portada de la iglesia. 10 puntos.

3) Indica el año de matriculación del carro "Terradillos SA-17" abandonado en las inmediaciones de la iglesia de Palomares. 15 puntos.

T) Cerro de la Peña

1) Dibuja la cabecera de la ermita. 15 puntos.

2) Señala los accidentes geográficos y construcciones más significativas visibles desde el teso, del Sur al Norte por el Oeste. 5 puntos por cada uno.

3) Dibujo y plano del lavadero de origen posiblemente romano, situado al pie de la Peña. 25 puntos.

U) Camino de Calvarrasa a Arapiles

Número de ojos del viejo puente de lanchas en desuso, paralelo al camino actual. 15 puntos.

V) Calvarrasa de Arriba

1) ¿Quién es el fabricante del reloj del ayuntamiento? 15 puntos.

2) ¿Cuántos y qué edificios públicos están dotados de campanas en el centro del pueblo? 20 puntos.