

Club de Amigos de la Bici. Salamanca

IV DIPLOMA DE RASTREO Y ORIENTACIÓN

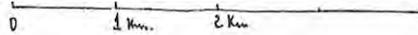
Mapa y cuestionario

Mayo de 1988

IV EXCURSIÓN de RASTREO y ORIENTACIÓN

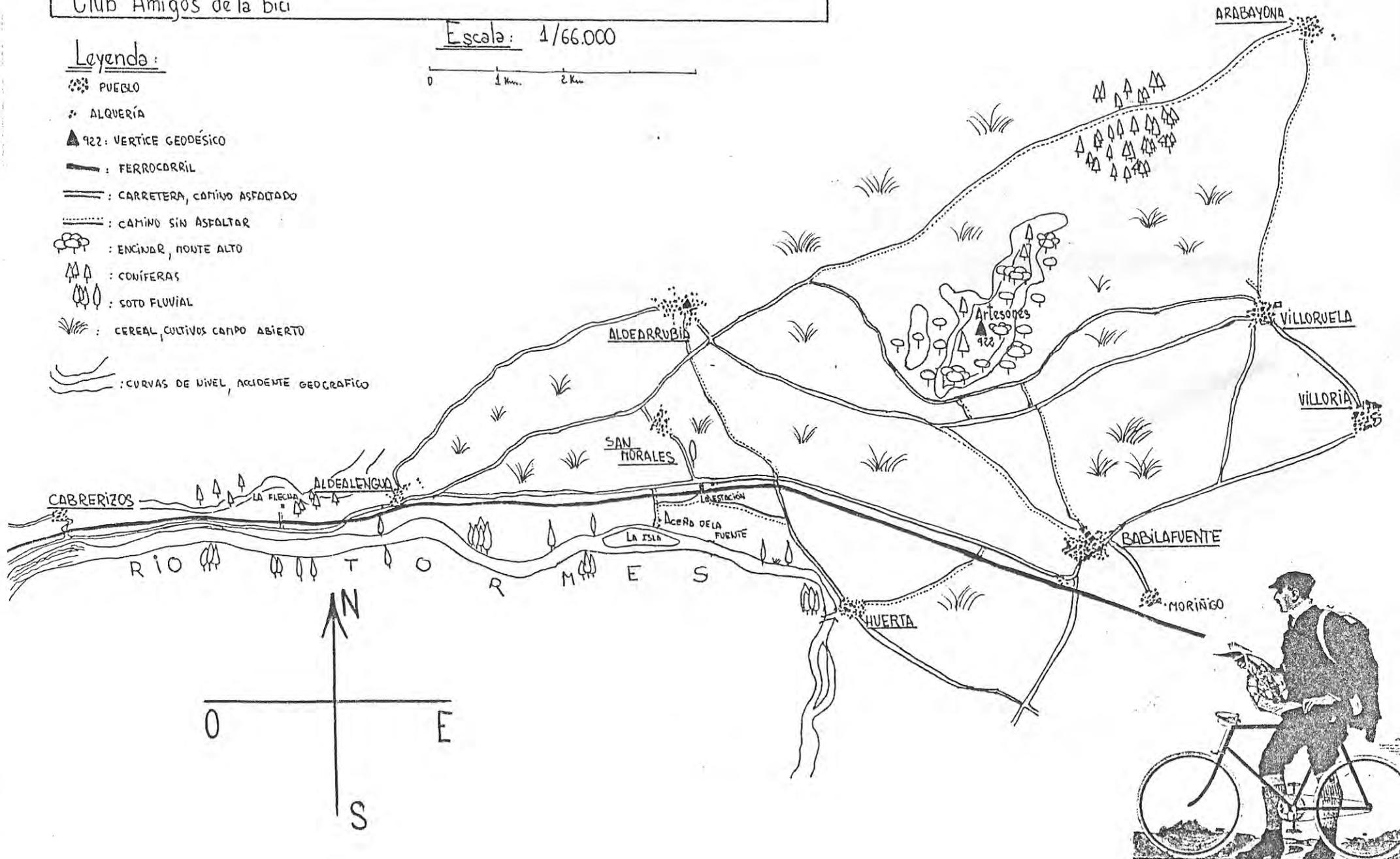
Club Amigos de la bici

Escala: 1/66.000



Legenda:

- PUEBLO
- ALQUERÍA
- 922: VERTICE GEODÉSICO
- FERROCARRIL
- CARRETERA, CAMINO ASFALTADO
- CAMINO SIN ASFALTAR
- ENCINAR, MONTE ALTO
- CONÍFERAS
- SOTO FLUVIAL
- CEREAL, CULTIVOS CAMPO ABIERTO
- CURVAS DE NIVEL, ACCIDENTE GEOGRÁFICO



CLUB DE AMIGOS DE LA BICI

IV DIPLOMA DE RASTREO Y ORIENTACION

1 de Mayo de 1988

Reglamento

Los participantes reciben un mapa de la zona objeto de este *IV DIPLOMA DE RASTREO Y ORIENTACION* y una serie de preguntas sobre diversos puntos que figuran en el mapa. Cada participante o grupo debe fijarse un itinerario para pasar por un mayor número de puntos y poder así encontrar la respuesta al mayor número de preguntas posible.

Cada pregunta tiene una puntuación, de acuerdo con su dificultad o la distancia a la que se encuentre el punto al que se hace referencia. Para la obtención del Diploma es necesario conseguir la mitad (395 puntos), al menos, de la puntuación máxima posible (790 puntos).

Se puede participar individualmente, aunque es preferible hacerlo en parejas o en grupos de tres. Hay que inscribirse a la salida indicando la modalidad elegida y los nombres de los componentes del grupo o pareja. De cara a la obtención del Diploma existe una penalización de un 10 % para las parejas (puntuación exigida 435 puntos) y de un 20 % para los grupos de tres (puntuación exigida 474 puntos).

De cara a un mejor desarrollo de la prueba y por razones obvias, queda absolutamente prohibido que miembros de distintos grupos rueden juntos o se intercambien información. Existen controles volantes permanentes que penalizarán hasta con 200 puntos por cada infracción. En el mismo sentido, es necesario indicar en el control final el recorrido realizado y responder a preguntas que corroboren la información aportada.

El control final se fija en la Pl. de la Iglesia de Babilafuente, abrirá a las 18,00 h. y cerrará a las 19,00 h. Ante cualquier dificultad, avería, etc., se recomienda acudir a Babilafuente.

Sólo tres miembros del Club de Amigos de la Bici están al tanto de las respuestas y son ellos, como responsables, los únicos que podrán tomar

decisiones en caso de duda o discusión. Tienen potestad para anular preguntas y valorar la puntuación de las respuestas.

Responde directamente en el propio cuestionario, si no hubiera espacio en la parte posterior de las hojas, donde también te recomendamos que hagas los dibujos.

Preguntas y puntuación

A) ARABAYONA [Total 65 puntos]

1) Convento de Hornillos: Indica el nombre de los que hicieron el "frontis" y de dónde eran vecinos. 35 puntos

2) Materiales del suelo y techo del pórtico de la iglesia del pueblo 15 puntos

3) En la ladera N.O. de la iglesia existen unas construcciones subterráneas, indica su función. 15 puntos

B) ESTACION DE SAN MORALES [Total 55 puntos]

1) Indica dos árboles de hoja caduca y otros dos de hoja perenne del lugar. 20 puntos

2) Especie de los árboles cultivados para explotación maderera en las cercanías. **15 puntos**

3) Señala los elementos arquitectónicos comunes a esta estación y a la de Babilafuente. **20 puntos**

C) RIO TORMES ENTRE HUERTA Y CABRERIZOS [Total 30 puntos]

Indica tres aprovechamientos del río en dicho tramo. **30 puntos**

D) VILLORIA [Total 60 puntos]

1) Número de arcos adosados del ábside de la iglesia.

20 puntos

2) Haz un dibujo de los arcos adosados de la pared libre de la torre de la iglesia, señalando si son del mismo estilo y época que el ábside. **25 puntos**
(Haz el dibujo en la parte de atrás de la hoja).

3) Indica el estilo y alguna peculiaridad arquitectónica.

15 puntos

E) MONTE DE BABILAFUENTE [Total 85 puntos]

1) Indica la especie del árbol dominante en el pequeño valle orientado S.E.-N.O. del monte de Babilafuente en su parte oriental y al Norte del pueblo.

20 puntos

2) Cita la dos especies arbóreas más frecuentes en la parte alta del monte.

15 puntos

3) Cuenta el número de ventanas del piso superior en su pared Sur de las ruinas del balneario situado al Este de la ladera Sur del monte.

20 puntos

4) Indica los colores de la pintura de la fuente con agua situada en pleno monte en la ladera Sur y rodeada de abundante vegetación. Sígase la dirección de la manguera.

15 puntos

5) ¿Qué ganado suele pastar en el monte de Babilafuente?

15 puntos

F) HUERTA [Total 20 puntos]

Característica arquitectónica que destaca en las paredes Norte y Sur de la iglesia.

20 puntos

G) CAMINO DE ALDEARRUBIA A ARABAYONA, PINAR (el mayor en la parte alta)

[Total 90 puntos]

1) Escribe el número de coto de caza del lugar. **35 puntos**

2) Llegando desde Aldearrubia, antes del pinar, hay un árbol solitario situado a la izquierda del camino, indica su especie. **25 puntos**

3) Date una vuelta por el pinar para cerciorarte de si tiene aprovechamiento resinero. **30 puntos**

H) CAMINO DE ALDEARRUBIA A ARABAYONA, 2 KMS. AL N.E. DE ALDEARRUBIA

[Total 50 puntos]

1) Función de las instalaciones hidráulicas allí ubicadas. **20 puntos**

2) Cita las especies de tres matorrales aromáticos del talud. **15 puntos**

3) Indica el recorrido completo del canal. **15 puntos**

I) ALDEALENGUA [Total 35 puntos]

1) En la iglesia, señala la diferencia entre los arcos superiores e inferiores del ábside. 5 puntos

2) En la iglesia, describe las características del alero del ábside. 5 puntos

3) En la iglesia, justifica si son de la misma época torre y ábside. 5 puntos

4) Pinta el arco de la ventana del número 22 de la calle de la escuela.
(Haz el dibujo en la parte de atrás de la hoja). 5 puntos

5) Número de caras en la fachada del número 23 o 25 de la carretera de Salamanca a Aldearrubia. 5 puntos

6) En el camino agrícola asfaltado que lleva a Aldearrubia (distinto a la carretera), que sale desde la calle de la escuela, hay una fuente, no lejos de Aldealengua, indica la calle y la localidad donde se fabricó la rueda para bombear el agua. 10 puntos

J) VILLORUELA [Total 60 puntos]

1) Dibuja la estructura de la puerta tapiada en el muro Oeste de la iglesia indicando dónde están los medallones y describiendo los adornos de los capiteles. **25 puntos**

(Haz el dibujo en la parte de atrás de la hoja).

2) Indica la actividad artesanal más famosa de Villoruela y escribe el nombre de uno de los comercios que venden dichos productos en la calle Arzobispo Tavera cuyo teléfono es el 95. **20 puntos**

3) Intenta enterarte de la posible relación del arzobispo Tavera con Villoruela. **15 puntos**

K) ALDEARRUBIA [Total 45 puntos]

1) Señala el año en que "hizose la torre de la iglesia".

15 puntos

2) Dibuja las dos puertas principales de la iglesia, señalando la orientación de cada una de ellas. **30 puntos**

(Haz el dibujo en la parte de atrás de la hoja).

L) LA FLECHA [Total 45 puntos]

1) Escribe la inscripción de la puerta de hierro forjado del Huerto de Fray Luis de León. **10 puntos**

2) Indica la variedad de los árboles que flanquean la entrada antigua al mencionado huerto. 10 puntos

3) Especie vegetal que vive en muchos árboles de la Flecha. 10 puntos

4) Importancia del lugar en la lírica española. ¿Se corresponde ésta con la conservación del lugar, sobre todo, la orilla del río? 15 puntos

M) BABILAFUENTE [Total 45 puntos]

1) En la fábrica de ladrillos abandonada, cerca de la estación, indica el número de puertas de la cámara central y la función de esta cámara. 15 puntos

2) En la misma fábrica, indica cuántas filas de ladrillos tiene el arco exterior de entrada a la gran chimenea y si existe algún procedimiento para subir por ella. 10 puntos

3) En la iglesia, indica el número de medallones de la portada Norte y cita algún medallón de Salamanca que pertenezca al mismo estilo. 5 puntos

4) ¿A quién está dedicada la iglesia y dónde aparece su imagen en el exterior?

5 puntos

5) Describe la prolongación de la cabecera de la iglesia.

5 puntos

6) Finalidad de la construcción situada al lado de la fuente en la salida Norte del pueblo.

5 puntos

N) CARRERIZOS [Total 20 puntos]

1) Señala la construcción de uso público situada al E.-S.E. de la iglesia.

10 puntos

2) Especie de frutal dominante en la ladera S. de la iglesia.

5 puntos

3) Cerca de la iglesia, existen ejemplares de un árbol ornamental, indica su especie.

5 puntos

ñ) ACENA DE LA FUENTE [Total 40 puntos]

1) Dibuja una tronera de la construcción fortificada.

20 puntos

(Haz el dibujo en la parte de atrás de la hoja).

2) Descripción somera del molino, indicando sus materiales de construcción.

20 puntos

0) SAN MORALES [Total 50 puntos]

1) Dibujo de la planta de la iglesia.

10 puntos

(Haz el dibujo en la parte de atrás de la hoja).

2) Señala el animal cuya figura aparece reiteradamente en las veletas modernas de las casas nuevas.

10 puntos

3) Frente a las casas nuevas citadas, hacia el exterior del pueblo, cerca de la crtra. de Aldearrubia, existe una casa antigua que hace chaflán con una ventana característica. Dibúja la ventana e indica tres materiales de construcción empleados en la pared que hace chaflán. Uno de ellos no se encuentra en las edificaciones de Salamanca, pero sí en la mayor parte de los pueblos del presente diploma, ¿se te ocurre la causa?

30 puntos

(Haz el dibujo en la parte de atrás de la hoja).